

## MATEMÁTICA

### PROPUESTA PARA 3º GRADO

#### Actividades:

- 1) Se les dará a los niños un mazo de cartas bien mezcladas. Con las mismas deberán armar 4 escaleras ordenadas comenzando por el As que será el 1 y así sigue 2, 3, 4, etc. Las primeras veces no importa el palo, luego tienen que armar controlando ambos palos (ver que sean mazos que tengan 8 y 9). El que logre armar primero las cuatro escaleras ordenadas, sorteando las dificultades antes mencionadas será el ganador.
  - a) Se inicia el juego cuando el niño tira un dado o saca una carta (se sugiere que las cartas sean hasta el 12) y su puntaje es el doble o el triple del número que sale. Cada uno anota el suyo. Gana 5 puntos el que tiene más puntaje. Luego de 5 tiros gana 10 puntos el que tiene más puntaje. Se suma los puntos de cada uno. Y al final gana el que tiene más.
  - b) Para este juego se recomienda jugar por lo menos de a dos. Se preparan tarjetas para entregar CON DOS NÚMEROS, UNO DE 2 CIFRAS Y OTRO DE 3 CIFRAS. Cada uno recibe un papel o tarjeta con los dos números. Luego deberán decir cuál es el mayor y por qué. El niño que acierta ganará 5 puntos.
  - c) Se jugará de la misma manera que en el juego anterior, pero con la diferencia de que gana 5 puntos el que tiene el número mayor, se sugiere que primero deberían trabajarlo con dos cifras y luego con tres, para ello se deberá elegir una opción:
    - El mayor de los de dos cifras.
    - El mayor de los dos mayores.
- 2) Inventen problemas que se resuelvan con los siguientes cálculos y escriban las respuestas.
  - a)  $23+5=$
  - b)  $23-5 =$
  - c)  $2+3+6=$