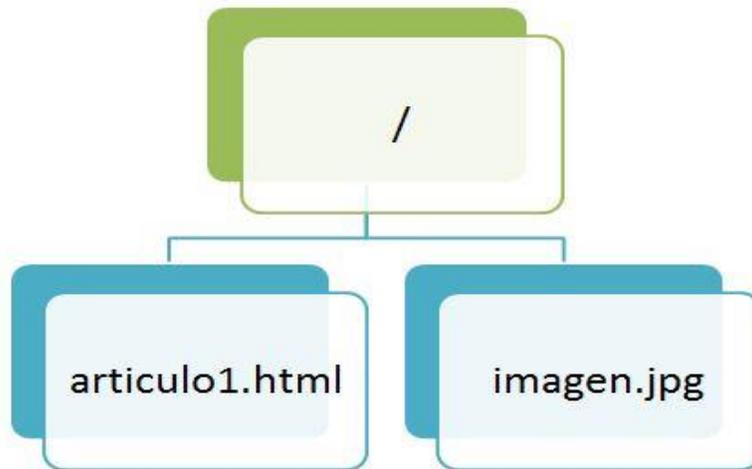


Uso de imágenes y rutas de archivo en HTML

HTML



- [1 Insertar una imagen en el documento HTML](#)
 - [1.1 Atributo src](#)
 - [1.2 Atributo alt](#)
- [2 Uso de la ruta y forma de referenciar a los archivos](#)
 - [2.1 Rutas relativas](#)
 - [2.2 Rutas absolutas](#)
- [3 Especificar el tamaño de las imágenes](#)
- [4 Imagen con enlace o enlace con imagen](#)
 - [4.1 Hipervínculo con una imagen. <a> e](#)
- [5 Índice de contenidos sobre HTML y CSS](#)
- [6 Echa un vistazo al Curso Online de HTML5](#)

Insertar una imagen en el documento HTML

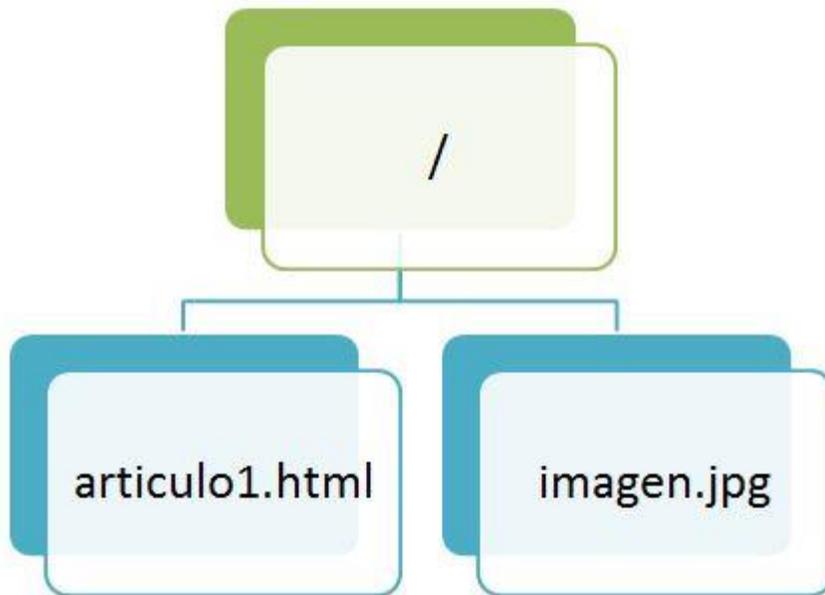
Para insertar una imagen dentro de una página web con [HTML](#) debemos utilizar la etiqueta ``, la cual, no tiene cláusula de cierre.

Generalmente, la imagen se encontrará en el mismo servidor donde se almacenan nuestras páginas HTML. Los formatos clásicos son los archivos con extensiones *gif*, *jpg* y *png*.

La sintaxis de esta etiqueta es:

```

```



Como mínimo, debemos emplear los atributos *src* y *alt* de la etiqueta HTML *img*.

**** viene de **image**

src viene de **source**

alt viene de **alternative**

Atributo src

En el atributo *src* indicamos la ruta y el nombre del archivo de imagen.

Es muy recomendable no emplear ni espacios, ni símbolos, ni tildes, ni eñes ni mayúsculas en los nombres de archivo para evitar dificultades.

Si la imagen se encuentra en el mismo directorio donde se almacena la página HTML, con indicar el nombre de archivo es suficiente, en ese caso, como se ve en el ejemplo, no es necesario indicar ninguna ruta de carpetas.

Atributo alt

El atributo *alt* lo usamos para especificar un texto que verán los usuarios cuando la imagen no se pueda mostrar.

También es lo que lee una aplicación de lectura de pantalla como las que usan las personas deficientes visuales e invidentes, de modo que el texto debe describir el contenido de la imagen.

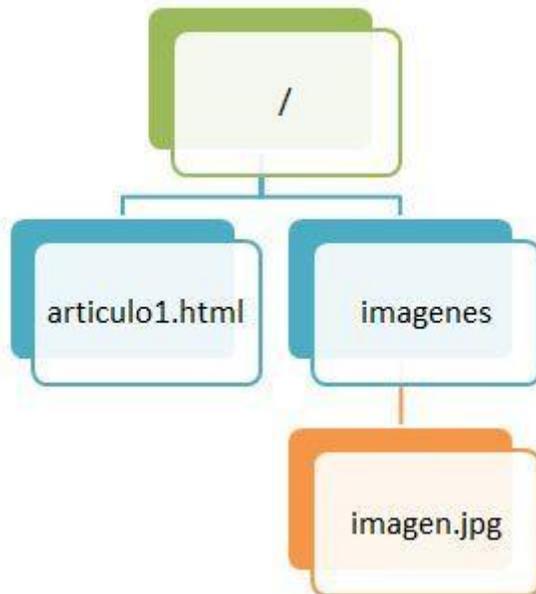
Uso de la ruta y forma de referenciar a los archivos

Rutas relativas

Si la imagen se encontrara en una subcarpeta llamada *imagenes*, la ruta para obtenerla sería:

```

```

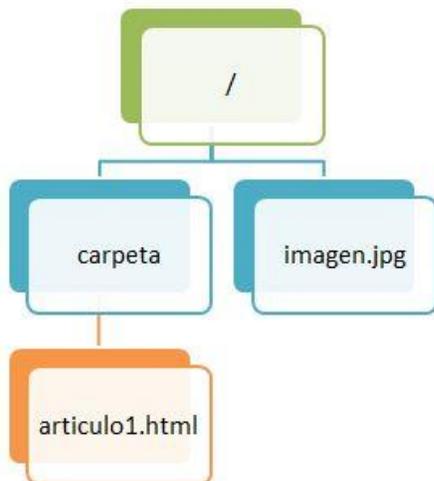


Es decir, anteponemos al nombre del archivo de la imagen el nombre de la carpeta y la barra /.

Si la imagen se encuentra en una carpeta padre de donde se encuentra la página HTML, la sintaxis será:

```

```

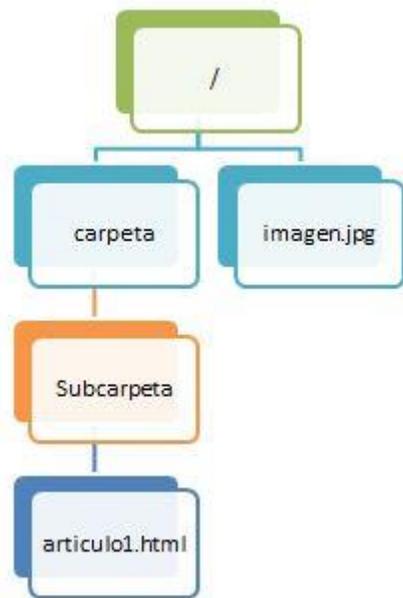


Es decir, le anteponemos .. y la barra / al nombre del archivo de la imagen.

Los dos puntos seguidos, por tanto, sirven para dirigirnos a una carpeta padre. De tal modo que si tuviéramos que subir dos niveles quedaría así:

```

```

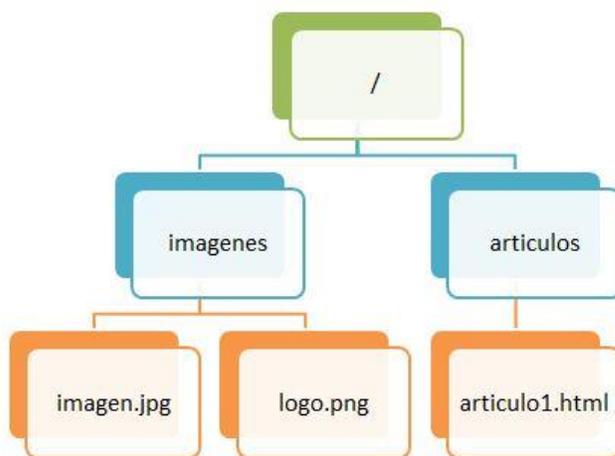


En la imagen anterior nos encontramos en articulo1.html y debemos subir dos niveles para llegar a la imagen.

Por último, si queremos acceder a una imagen que se encuentra en una carpeta llamada *imagenes* y el archivo HTML desde el que referenciamos en otra carpeta que está al mismo nivel que la de imágenes, primero deberíamos subir un nivel y luego acceder a la carpeta imágenes, quedando del siguiente modo:

```

```



Esta forma de emplear rutas de archivos es por referencias relativas, es decir, que determinamos la ruta respecto al elemento desde el que solicitamos el recurso externo.

Esto mismo lo aplicaremos más adelante cuando por ejemplo queramos referenciar un archivo de estilos *css* o un *script js*.

A continuación puedes ver esto explicado en vídeo. Este vídeo forma parte de mi nuevo [Curso Online de HTML5](#).

¡Accede para ver todos los detalles y más clases de acceso gratuito!

Rutas absolutas

Otra forma de referenciar archivos es mediante rutas absolutas. Las rutas absolutas tienen como referencia la raíz del sistema de archivos en el que nos encontremos.

Si por ejemplo, tenemos un proyecto en una carpeta llamada *blog* en la unidad *C* del disco, siguiendo con los ejemplos anteriores, la ruta absoluta en un sistema Windows sería la siguiente:

```

```

Cuando trabajamos con archivos no es recomendable emplear rutas absolutas, ya que si moviéramos el proyecto por ejemplo a una unidad de almacenamiento externa como un *pendrive USB*, la ruta absoluta dejaría de funcionar, ya que la letra de la unidad cambiaría. Mientras que mediante relativas no tendríamos ese problema.

Por el contrario, cuando trabajamos en servidores web, se suelen emplear rutas absolutas que parten del nombre de dominio como elemento raíz.

Esta sería la ruta absoluta del logotipo de esta web:

```
https://www.diegocmartin.com/wp-content/uploads/2016/08/logo-diego-004-e1499697890812.png
```

Podemos perfectamente emplear una [URL](#) completa como esta como valor del atributo *src* de la etiqueta *img*.

Especificar el tamaño de las imágenes

Hemos visto que la etiqueta *img* tiene 2 atributos, *src* y *alt* obligatorios, pero puede tener más. Dos muy útiles son *width* y *height*, con los que podemos controlar la anchura y la altura respectivamente.

Estos atributos nos sirven para mostrar las imágenes al tamaño que queramos independientemente de las dimensiones que tenga el archivo.

Normalmente utilizaremos uno sólo de los atributos, ya que de esta forma el navegador recalculará la otra dimensión de forma proporcional para que la imagen no se vea distorsionada.

Ejemplo:

```

```

Como se puede observar, estamos expresando la medida en *px*, *píxels*.

También es usual emplear % como unidad de media. De esta forma, el tamaño de la imagen se ajustará al espacio disponible según el tamaño de la pantalla.

Imagen con enlace o enlace con imagen Hipervínculo con una imagen. <a> e

Como ya conocemos los [hipervínculos](#) y como insertar imágenes en nuestra página, ahora podemos crear hipervínculos que muestren imágenes. La solución consiste en colocar la etiqueta entre las cláusulas de apertura y cierre del enlace (<a>), en sustitución del texto ancla habitual. A continuación un ejemplo de una página que muestra dos imágenes (foto1.jpg y foto2.jpg) como hipervínculos. Al hacer clic irán a otra página. Las imágenes se suponen colocadas en una carpeta llamada imágenes:

```
<html>
<head>
</head>
<body>
<h2>Clic en las imagenes para +info.</h2>
<a href="pagina2.html"></a>
<br>
<a href="pagina2.html"></a>
</body>
</html>
```

Para que el ejemplo funcione al abrirlo en el navegador, debes tener una estructura de archivos y carpetas como la que se propone, es decir, los archivos html juntos en una carpeta junto con otra carpeta que contenga a las imágenes.

Ejemplo como hacer responsive una imagen

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Ejemplo Imagen responsive</title>
<style>
img {
  max-width: 100%;
  height: auto;
}
</style>
</head>
<body>
<div>
  
</div>
</body>
</html>
```