



KITS DE NIVEL INICIAL

AP - Instructivo

ÍNDICE

pág.

01. COMPONENTES Y ESPECIFICACIONES DE LOS KITS DE INICIAL

1.1.	Kit A	05
1.2.	Kits B Y C	06
1.3.	Kits D Y E	07

02. CARRO DE CARGA

2.1.	Armado del carro	09
2.2.	Panel de diagnóstico	10
2.3.	Parte inferior	10

03. DESCRIPCIÓN DE ALGUNOS COMPONENTES

3.1.	ECAP (Education Content Access Point)	11
3.2.	Parlante Bluetooth con micrófono	14
3.3.	Proyector	16
3.4.	Pizarra digital	17

INTRODUCCIÓN

El siguiente documento se elaboró con el objetivo de brindar a la comunidad educativa un instructivo sobre los kits que se entregan en Nivel Inicial en el marco de Aprender Conectados.

A continuación, se presentan los componentes, especificaciones y aspectos técnicos más relevantes de los kits y las instrucciones para el armado y el correcto funcionamiento del carro de carga.

Ante cualquier duda o consulta técnica puede comunicarse a través de:

Correo electrónico: soporte.ef@educ.gov.ar

Teléfono: 0800-444-1115 (opción 4)

1. COMPONENTES Y ESPECIFICACIONES DE LOS KITS DE NIVEL INICIAL

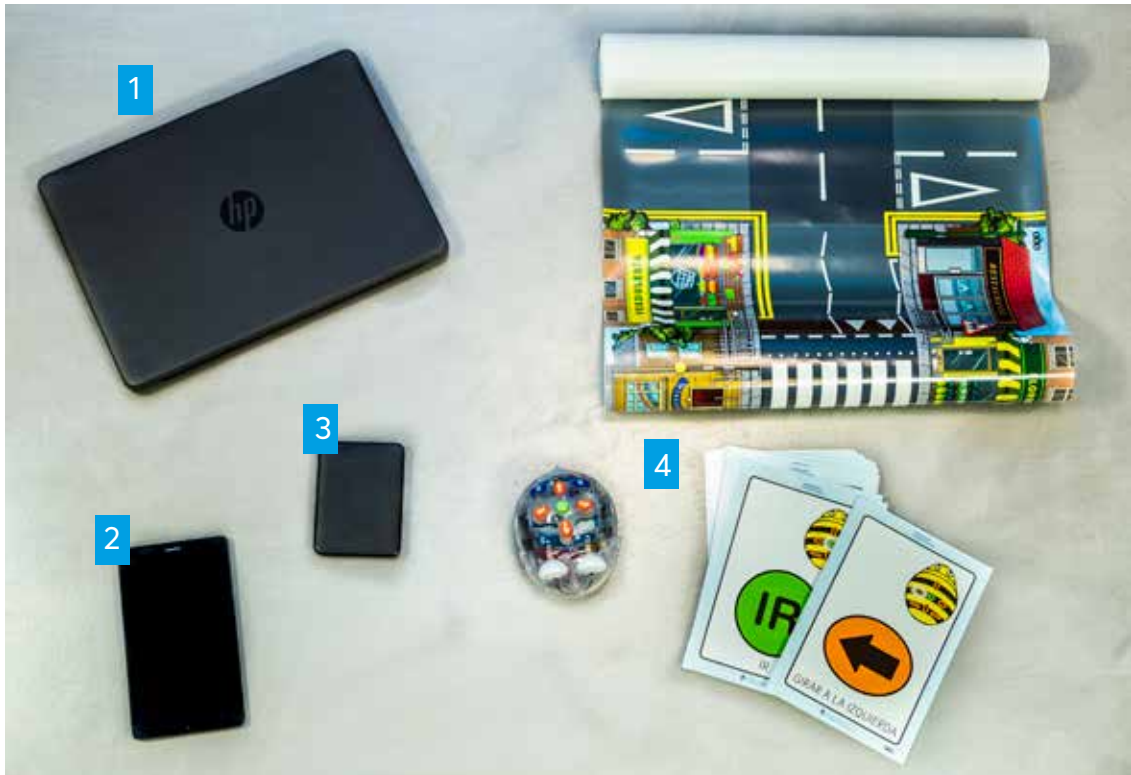
Existen distintos tipos de kits que se diferencian entre sí por los componentes que contienen. Los kits serán entregados en función de la cantidad de estudiantes que tenga la institución:

ESTUDIANTES MÁXIMO POR SECCIÓN	KIT
Menos de 4	A
4 o 5	B
De 6 a 10	C
De 11 a 15	D
Más de 15	E

1.1. KIT A

El kit A cuenta con los siguientes elementos:

PRODUCTO	CANTIDAD
Disco rígido	1
Notebook	1
Robot educativo	1
Tablet	1



- 1) Notebook para el docente.
- 2) Tablet de 7" con contenidos educativos.
- 3) Disco rígido externo de 1 TB.
- 4) Robot educativo Bluebot con tarjetas didácticas, planos para tareas educativas y 12 carcasas intercambiables blancas para pintar.

1.2. KITS B Y C

Los kits B y C cuentan con los siguientes elementos:

PRODUCTO	Cantidad Kit B	Cantidad Kit C
Disco rígido	1	1
Notebook	1	1
Parlante bluetooth con micrófono	1	1
Robot educativo	1	1
Tablet	3	5



- 1) Notebook para el docente.
- 2) Parlante bluetooth con micrófono, entrada USB y salida de audio. Incluye pilas recargables y cargador.
- 3) Tablet de 7" con contenidos educativos.
- 4) Disco rígido externo de 1 TB.
- 5) Robot educativo Bluebot con tarjetas didácticas, planos para tareas educativas y 12 carcasas intercambiables blancas para pintar.

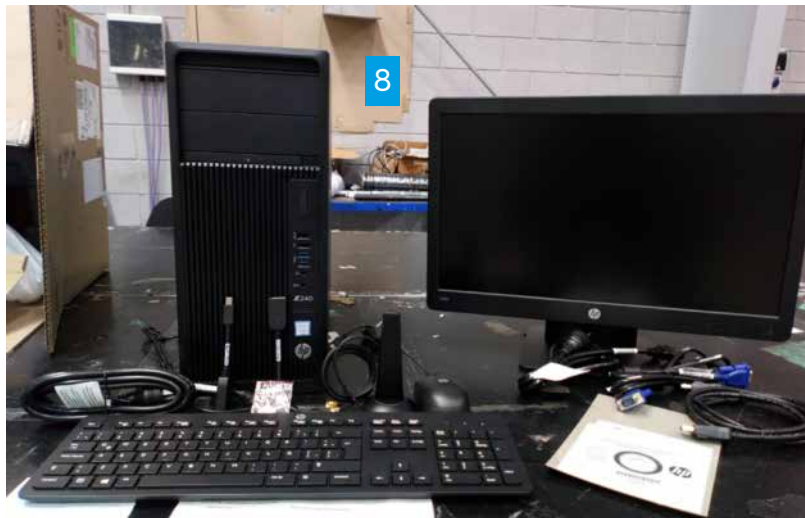
1.3. KITS D Y E

Los kits D y E cuentan con los siguientes elementos:

PRODUCTO	Cantidad Kit D	Cantidad Kit E
Carro de carga y guarda	1	1
Content access point	1	1
Monitor	1	1
Notebook	1	1
Parlante bluetooth con micrófono	1	1
Pizarra digital interactiva	1	1
Proyector	1	1
Robot educativo	2	2
Servidor	1	1
Tablet	10	15



- 1) Proyector.
- 2) Notebook para el docente.
- 3) Pizarra digital interactiva.
- 4) ECAP (Education Content Access Point) con contenidos educativos.
- 5) Parlante bluetooth con micrófono, entrada USB y salida de audio. Incluye pilas recargables.
- 6) Tablet de 7" con contenidos educativos.
- 7) Robot educativo Bluebot con tarjetas didácticas, planos para tareas educativas y 12 carcasas intercambiables blancas para pintar.



8) Servidor potenciado con monitor, teclado y mouse.



9) Carro de carga y guarda.
 • Kit D carro chico con capacidad para 10 tablets.
 • Kit E carro grande con capacidad para 20 tablets.

2. CARRO DE CARGA

2.1. ARMADO DEL CARRO

Conectar el cable de AC a la red de suministro eléctrico que se encuentra en la parte derecha del carro. Abrir la puerta trasera y conectar el cable USB de la tablet en los conectores que se encuentran en la parte superior, luego pasar el cable por el agujero correspondiente al casillero en el que fue conectado. En la siguiente imagen se muestra cómo se conecta el cable al puerto 1.



Conectar la tablet por la parte delantera del carro y ubicarla en el casillero correspondiente.



2.2. PANEL DE DIAGNÓSTICO

En la parte superior delantera del carro, se encuentra el panel de información que nos indicará el estado de carga de la tablet.



Cada color y parpadeo nos advertirá lo siguiente:

- Parpadeo azul y rojo rápido: Modo de carga rápida.
- Parpadeo azul y rojo lento: Modo de carga lento.
- Azul: Carga completa.
- Rojo: Desconectado.

2.3. PARTE INFERIOR

En el sector inferior del carro hay un estante que cuenta con una zapatilla de 4 enchufes de AC y 4 puertos USB extra para cargar los accesorios del kit.



3. COMPONENTES

3.1. ECAP (EDUCATION CONTENT ACCESS POINT)

• Carga y encendido

En la parte trasera del ECAP se encuentran los conectores; entre ellos, la toma de alimentación para el adaptador.

Para cargar el ECAP, habrá que insertar el adaptador en la toma. Luego se lo deberá enchufar en el tomacorriente.

Por ejemplo, se puede dejar el ECAP cargando en la zapatilla de la siguiente manera.



Insertar el adaptador en la toma y conectarlo en la zapatilla.



En la parte trasera se encenderá una luz LED verde para indicar que está cargando



Para encenderlo, se deberá presionar durante 3 segundos el botón de encendido y esperar que se inicie el S.O. y encienda las luces frontales.

- **Inicio de sesión.**

-Desde una computadora, buscar la conexión a internet llamada **Aprender Conectados 2.4ghz.**

Una vez conectado, se abrirá un navegador que nos dirigirá a la página de inicio de sesión.





En caso de que no se dirija automáticamente a la página de inicio de sesión, abrir una página en el explorador de internet y escribir la dirección **educar.aprenderconectados** o la dirección de **IP 192.168.1.1**
 Para ingresar a los contenidos educativos, escribir **"docente"** en el espacio usuario e ingresar la contraseña: **docente2019!educar**

Las tablets se conectarán automáticamente a internet. De no ser así, se debe presionar el botón de conexión a redes WIFI que se encuentra en la parte inferior derecha y conectarse a la red **Aprender Conectados**.



3.2. PARLANTE BLUETOOTH CON MICRÓFONO

Para encender el parlante hay que mover la ficha de Power hacia la izquierda.



El parlante tiene los siguientes conectores:

- Audio analógico (LINE IN) y USB: estos dos conectores se utilizan para agregar otro componente y reproducir música o sonidos en el parlante.
- Tarjeta TF (TF Card): se utiliza para insertar una tarjeta de este tipo y reproducir los sonidos o música que se encuentren en la misma.
- De carga (DC 5V): se utiliza para cargar el parlante. Una vez que esté cargado completamente podrá ser utilizado sin que esté conectado a la corriente eléctrica.

Nota: El parlante se puede cargar directamente en el carro utilizando el cable que viene con el parlante y una de las entradas USB de la zapatilla que se encuentra en la parte inferior del carro.



Cuando se inicie la carga del parlante, se prenderá una luz led color roja que permanecerá encendida hasta que se complete la carga. Cuando la carga esté completa, la luz cambiará al color verde.



El parlante viene con un micrófono al que hay que colocarle dos pilas AA (se recomienda utilizar pilas recargables como las que vienen con el KIT).



Para utilizar el micrófono se debe encender el parlante. Luego, ambos se conectarán de manera automática a través de la conexión bluetooth.



Micrófono apagado



Micrófono encendido

3.3. PROYECTOR

El proyector tiene salidas tanto para conectar cables HDMI como para conectar cables VGA.



Una vez conectado el cable a la computadora y el cable a la electricidad, encender el proyector y aguardar unos segundos para que se vea la pantalla proyectada.



3.4. PIZARRA DIGITAL

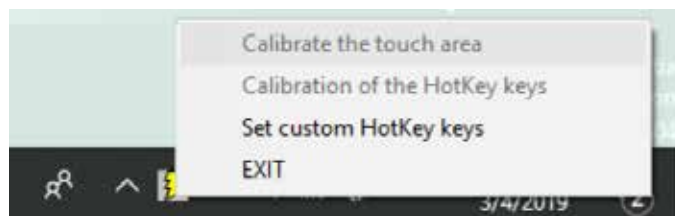
La pizarra digital se debe utilizar con el proyector. Para utilizar la pizarra se deben seguir los siguientes pasos:

- 1) - En el caso de la notebook del docente, la pizarra ya está instalada.
 - Para las tablets, instalar el programa desde el CD que viene con la pizarra.
- 2) Colocar la pizarra en la pared apuntando a la imagen proyectada y conectar el cable mini USB desde la pizarra a la computadora que se está utilizando para proyectar.

Nota: La pizarra se puede colocar tanto a los costados como arriba o debajo de la imagen.



- 3) Para la calibración, presionar el botón derecho del mouse en el ícono de la pizarra que se encuentra en la parte inferior derecha de la computadora en la que se instaló la aplicación de la pizarra y elegir la opción **"Calibrate the touch area"**.



- 4) A continuación, aparecerán una serie de puntos proyectados en la pared, que se podrán seleccionar presionando con el lápiz electrónico. Nota: se deberá presionar el lápiz de forma perpendicular a la pantalla proyectada.

- 5) Una vez calibrada, ya se puede utilizar el software de la pizarra interactiva usando el lápiz electrónico para escribir o dibujar.

